

Εργασία #1 (1/3)

- Γράψτε ένα πρόγραμμα σε C το οποίο θα:
 1. Εμφανίζει το μήνυμα «Eisagogi stin Pliroforiki & ton Programmatismo» σε μία γραμμή, αλλά χρησιμοποιώντας 3 ξεχωριστές printf, μία για κάθε χρώμα όπως το βλέπουμε (φυσικά τα χρώματα ΔΕΝ θα απεικονίζονται, τα βάζουμε εδώ μόνο για να ξεχωρίσετε τι θα τυπώνει η κάθε printf). Το μήνυμα θα πρέπει να τελειώνει με αλλαγή γραμμής.
 2. Εμφανίζει ένα μήνυμα δύο γραμμών χρησιμοποιώντας **μία μόνο** printf, που σε κάθε γραμμή θα γράφει (χωρίς τα εισαγωγικά):
 - «Eimai prwtoetis» ή «Eimai se megalytero examino»
 - «Me lene»

Εργασία #1 (2/3)

- Επιπλέον στο ίδιο πρόγραμμα θα:
 3. Δηλώστε μία μεταβλητή που να παριστάνει το ποσοστό επιτυχίας σε κάποια ενασχόληση και εμφανίστε το μήνυμα «Success rate: 88%» όπου αντί για 88 θα εμφανίζεται η τιμή της προηγούμενης μεταβλητής
 4. Δηλώστε 2 ακέραιες μεταβλητές με το πλήθος των γραμμάτων του ονόματος και του επωνύμου σας. Κατόπιν:
 1. Δηλώστε μία μεταβλητή κατάλληλου τύπου δεδομένων που θα αποθηκεύσετε τον συνολικό αριθμό γραμμάτων του ονοματεπωνύμου σας (να το υπολογίσετε βάσει των προηγούμενων μεταβλητών).
 2. Δηλώστε μια μεταβλητή κατάλληλου τύπου δεδομένων που θα κρατά το αποτέλεσμα του υπολογισμού της αναλογίας των γραμμάτων του ονόματος προς του επωνύμου.
 3. Χρησιμοποιήστε μία ή περισσότερες printf για να εμφανίσετε τα αποτελέσματα των παραπάνω μεταβλητών.

Εργασία #1 (3/3)

- Τέλος στο ίδιο πρόγραμμα θα:

5. Εκτυπώστε το αποτέλεσμα της κάθε μίας από τις παρακάτω παραστάσεις, με μια printf το κάθε ένα χωρίς βοηθητικές μεταβλητές.

$$x = \frac{\frac{5}{4} - 1}{3 - 2.1}$$

$$y = \frac{\frac{2}{4}}{\frac{4}{5}}$$

$$z = \frac{1e2 - 3.1}{3 * 4.}$$

ΠΡΟΣΟΧΗ!

1. Επιλέξτε κατάλληλο περιγραφικό όνομα για την κάθε μεταβλητή που θα ορίζετε.
2. Τα «εισαγωγικά» στα μηνύματα δεν θα εκτυπώνονται, τα χρησιμοποιούμε μόνο για να τα οριοθετήσουμε στην εκφώνηση.
3. Το σημαντικότερο είναι να έχετε εγκαταστημένο το Clion και να κάνετε μία φιλότιμη προσπάθεια.